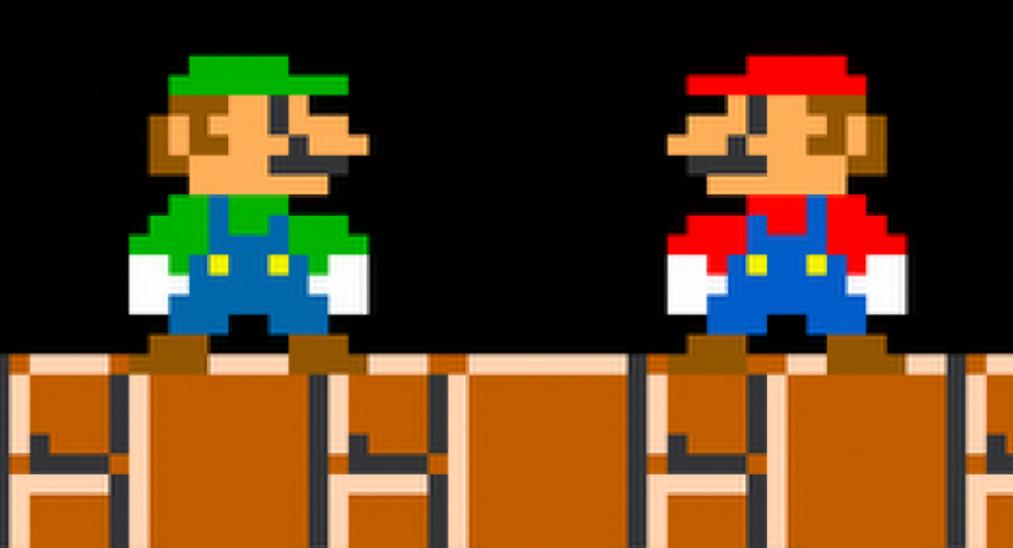


隠れたひみつを大公開! マリオー映画の攻略を本

------

実は、『ザ・スーパーマリオブラザーズ・ムービー』の中には、これまでのいろいろなマリオのゲームや任天堂に関するネタが隠されています。この本は、劇中に隠されたネタのいくつかを紹介する、言うなれば「マリオ映画の攻略本」です。『ザ・スーパーマリオブラザーズ・ムービー』をご覧になるときは、ぜひこの攻略本と一緒に隠しネタを探しながら、映画を「攻略」してみてください。



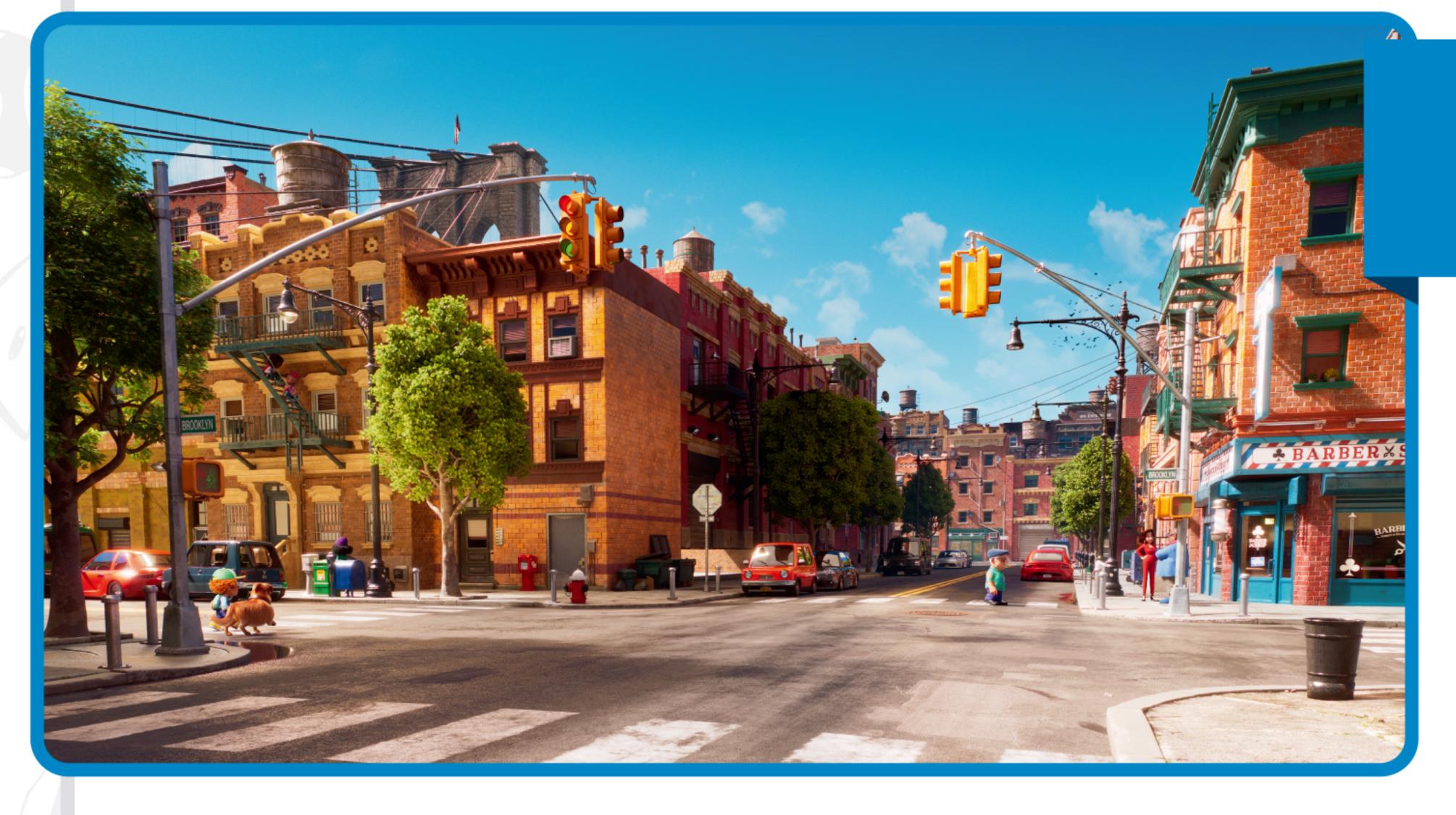


# 登場するなかまたち





### 登場可多場可



### 

マリオとその家族が住む ニューヨークにある町。 マリオたちはここで配管 会社を営んでいる。

#### 

ピーチをお姫様とする 王国。ピーチ城とその城 下町には多くのキノピオ たちが住んでいる。



#### 

ドンキーコングたちの住む森の中にある王国。ツワモノのコング兵士たちが多く存在する。

301



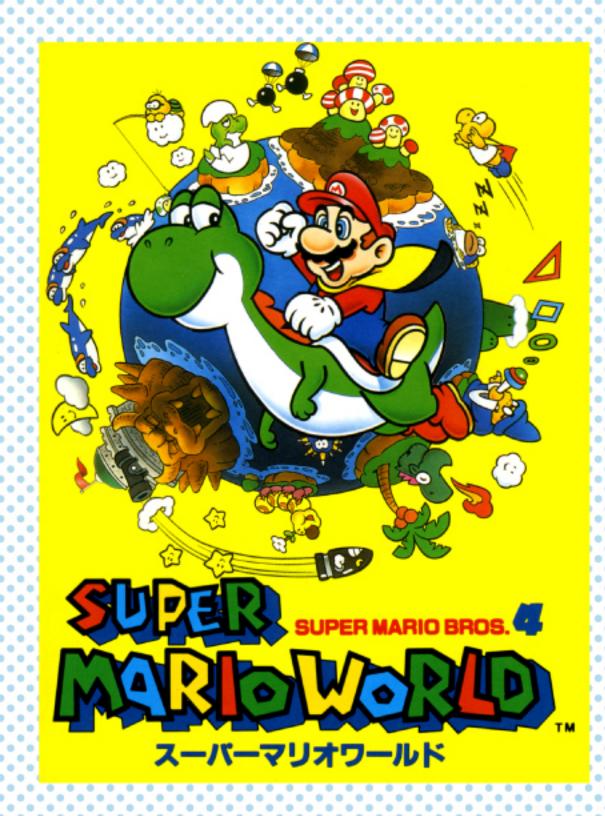
### 空とボマリオとルイージ



マリオとルイージの配管会社「スーパーマリオブラザーズ」のプロモーションビデオのワンシーン、マリオとルイージが黄色のマントをつけて空を飛んでいる。『スーパーマリオワールド』で変身するマントマリオとルイージにそっくり。



#### 



スーパーファミコン用ソフト『スーパーマリオワールド』にはマント羽根というアイテムが登場する。取るとマリオが黄色のマントを身に着けたマントマリオに

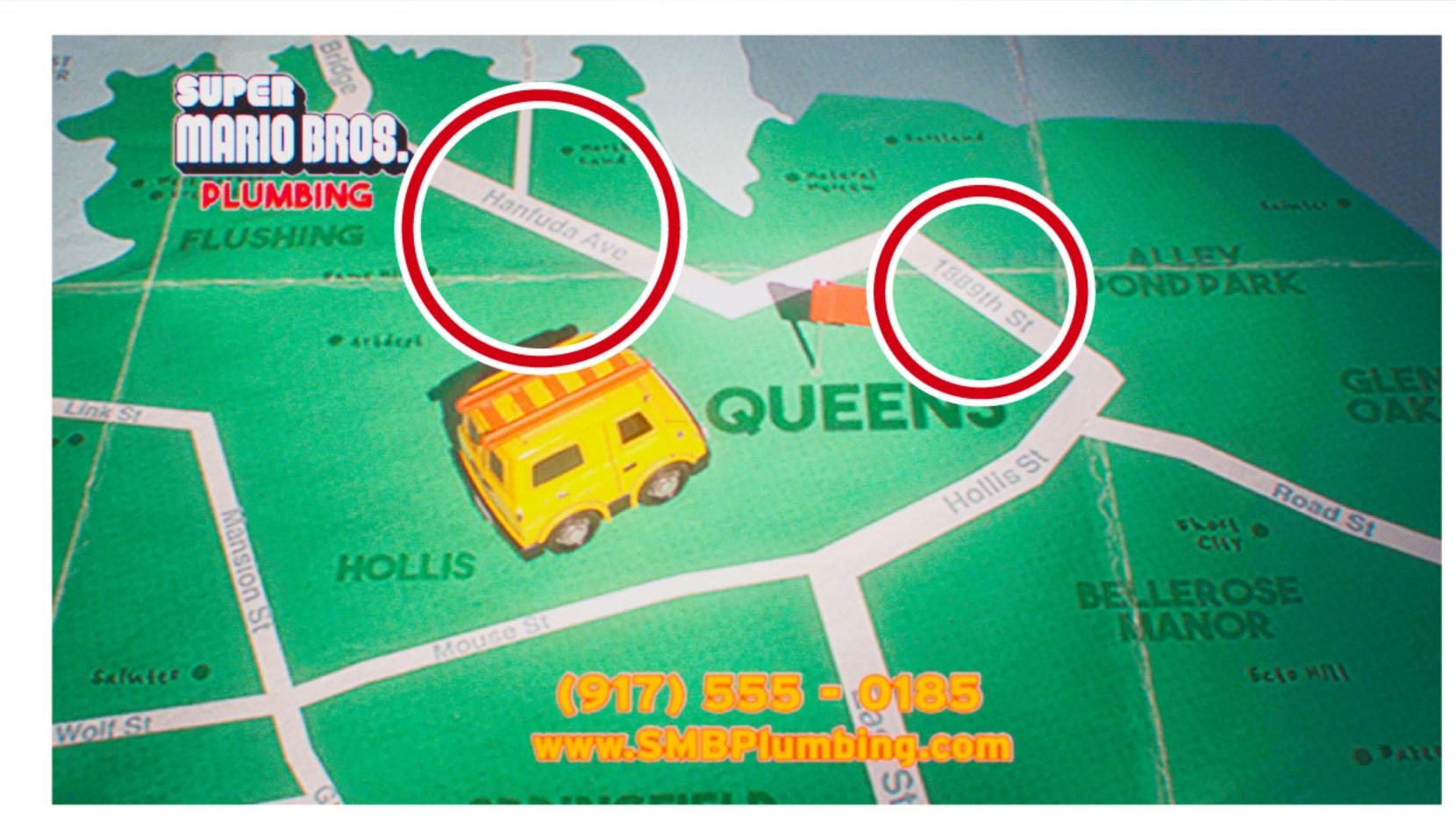
変身。助走をつけてジャン プすると、そのまま空中を 急上昇し、最高点に達した あとはマントをつかんで空 を飛ぶことができる。

マメ情報

マントでの飛行から急降下して地面に落ちると、「ドスン」と地面を揺らして周りにいる敵を倒すことができる。



プロモーションビデオをよーく見ると、「Hanfuda通り」と「1889番通り」という2つの通りがあることが分かる。任天堂の創業が1889年で、創業時に始めた事業が花札の製造だったことに由来している。



#### 



花札の製造から始まった 任天堂はその後トランプ や百人一首、囲碁、将棋、 麻雀牌などさまざまな娯 楽製品の製造販売を手掛 けた。ゲーム機がメインに なった現在も花札の販売 を続けていて、伝統的な デザインとマリオキャラク ターを融合した『マリオ花 札』なども販売している。

マメ情報

花札は1月松、2月梅、3月桜などその月折々の花や植物をあしらった風流な絵でデザインされている。12ヵ月×4種類の合計48枚で構成される。



マリオたちがよく行くピザ屋さ んの店内。奥にあるアーケード ゲーム機には「JUMP MAN」 のロゴが確認でき、画面には『ド ンキーコング』のようなゲーム画 面が映し出されている。





#### 

1981年のアーケード ゲーム『ドンキーコング』に 初めて登場したのが赤い 帽子に口ひげ、オーバー オールが特徴の「マリオ」。呼ばれていた。 ただし、当時まだ「マリオ」

という名前がついておら ず、ジャンプしてタルを飛 び越える動きから「ジャン プマン(JUMP MAN)」と

マメ情報

『ドンキーコング』の「ジャンプマン」は、1982年のゲーム&ウオッチ版で「救助マン」という 名前になり、1983年のファミリーコンピュータ版で「マリオ」になった。



マリオの元上司として登場する スパイク。帽子と運転するバンに は『レッキングクルー』と彼の会 社の名前が書いてある。『レッキ ングクルー』というゲームがあ り、スパイクはゲームに登場する 敵キャラクター。



#### 



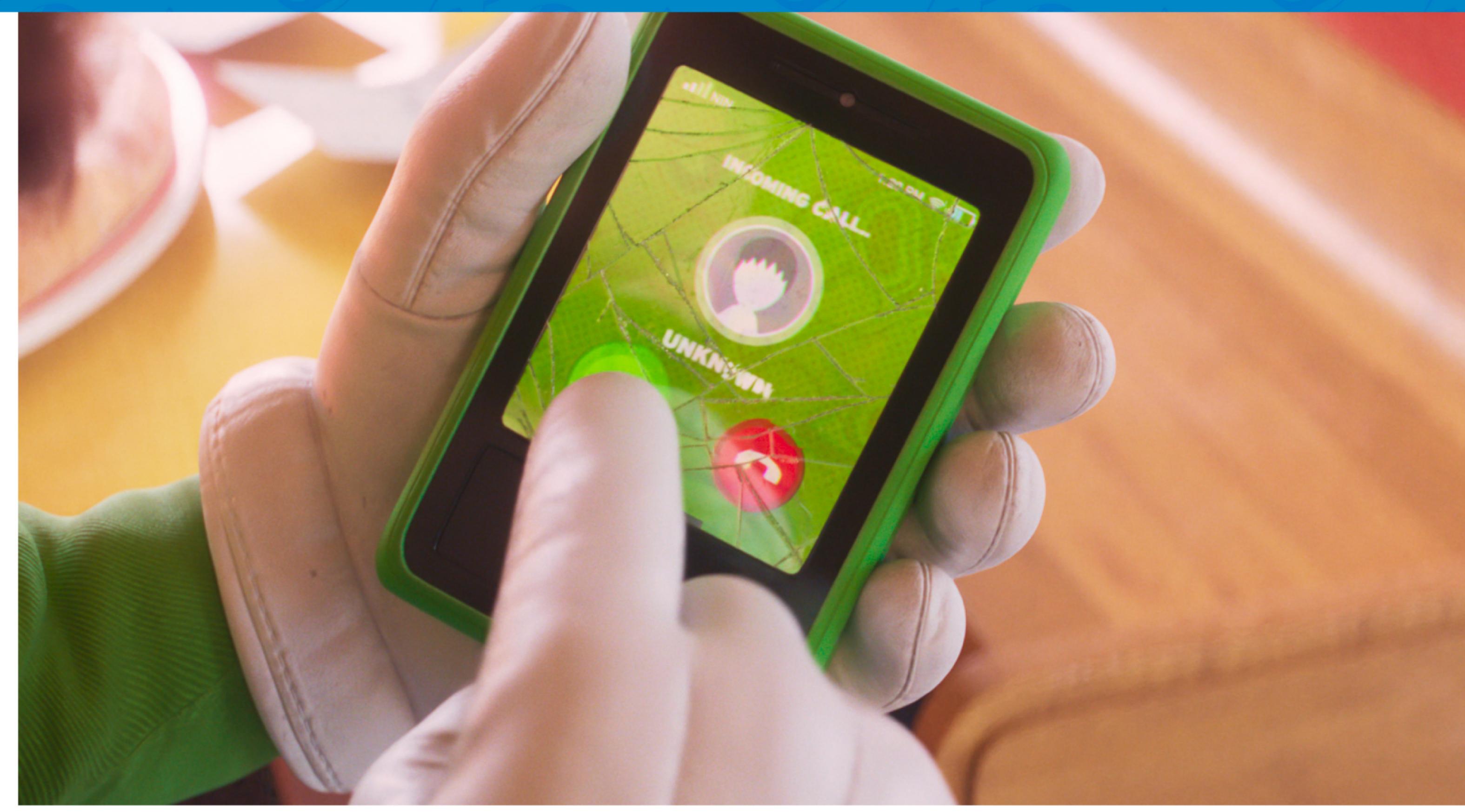
リーコンピュータ用ソフ ト。ビルの解体屋になっ たマリオとルイージが、 ステージにある壁を壊 しまくるアクションゲー

1985年発売のファミーム。スパイクはプレイ ヤーの邪魔をする意地 悪おじさんとして登場 する。ドットで表現され たスパイクも立派なあ ごひげを蓄えている。

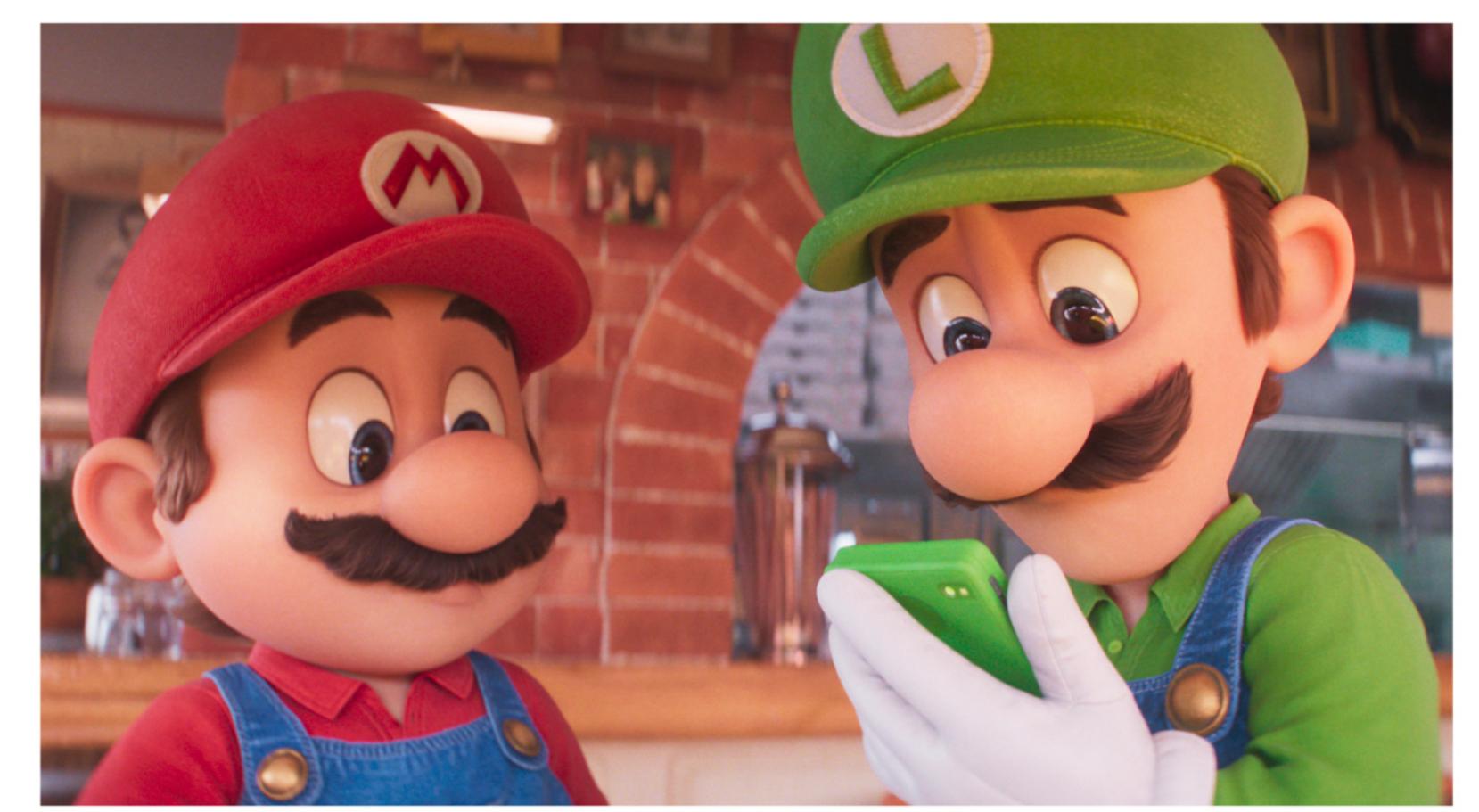
マメ情報

『ザ・スーパーマリオブラザーズ・ムービー』で活躍するマリオとルイージの仕事は配管工だ が、『レッキングクルー』のマリオとルイージの仕事はハンマーで壁を壊すアクションからもわ かるとおりビルの解体屋だった。

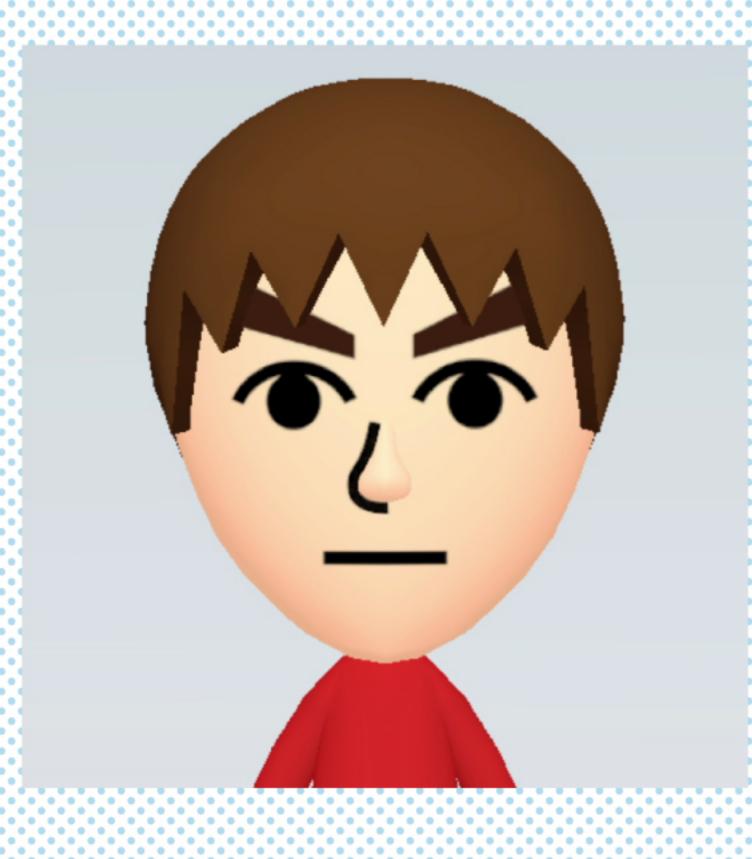
### スマートフォンに表示されるアイコン



マリオとピザ屋にいる時に着信 がきたルイージのスマートフォン に表示されるアイコン。よく見る と任天堂のいろいろなサービス で使えるMiiの形をしている。



#### 



Miiは、目・鼻・口・眉・りん ゲームで使うと、ゲームの かく・髪型など、パーツ種中に登場する自分のキャ 類を組み合わせ、位置や大・ラクターとして操作するこ きさを調整して作る、あなとができる。 たの顔に似せたオリジナル キャラクター。対応する

マメ情報

ニンテンドー3DSのカメラでは自分の顔を撮影した写真からMiiを自動生成することがで きた。

### 工事現場の隣のハンバーガー屋さん



マリオとルイージが最初のお客さんのと ころに向かうシーン。工事現場を抜け、 最後にバーガーショップの看板に飛び 移るのだが、このお店『スーパーマリオ ブラザーズ』の砦にそっくり。看板や降り るアクションもコースクリアのシーンを イメージさせるものになっている。



#### 



『スーパーマリオブラザー・つかまる場所の高さに ズ』ではコースの最後によって、200点~5000 ゴールボールと砦が設置 されていて、このボール に飛びついてつかまるこ とでコースをクリアする。

点のボーナススコアがも らえる。

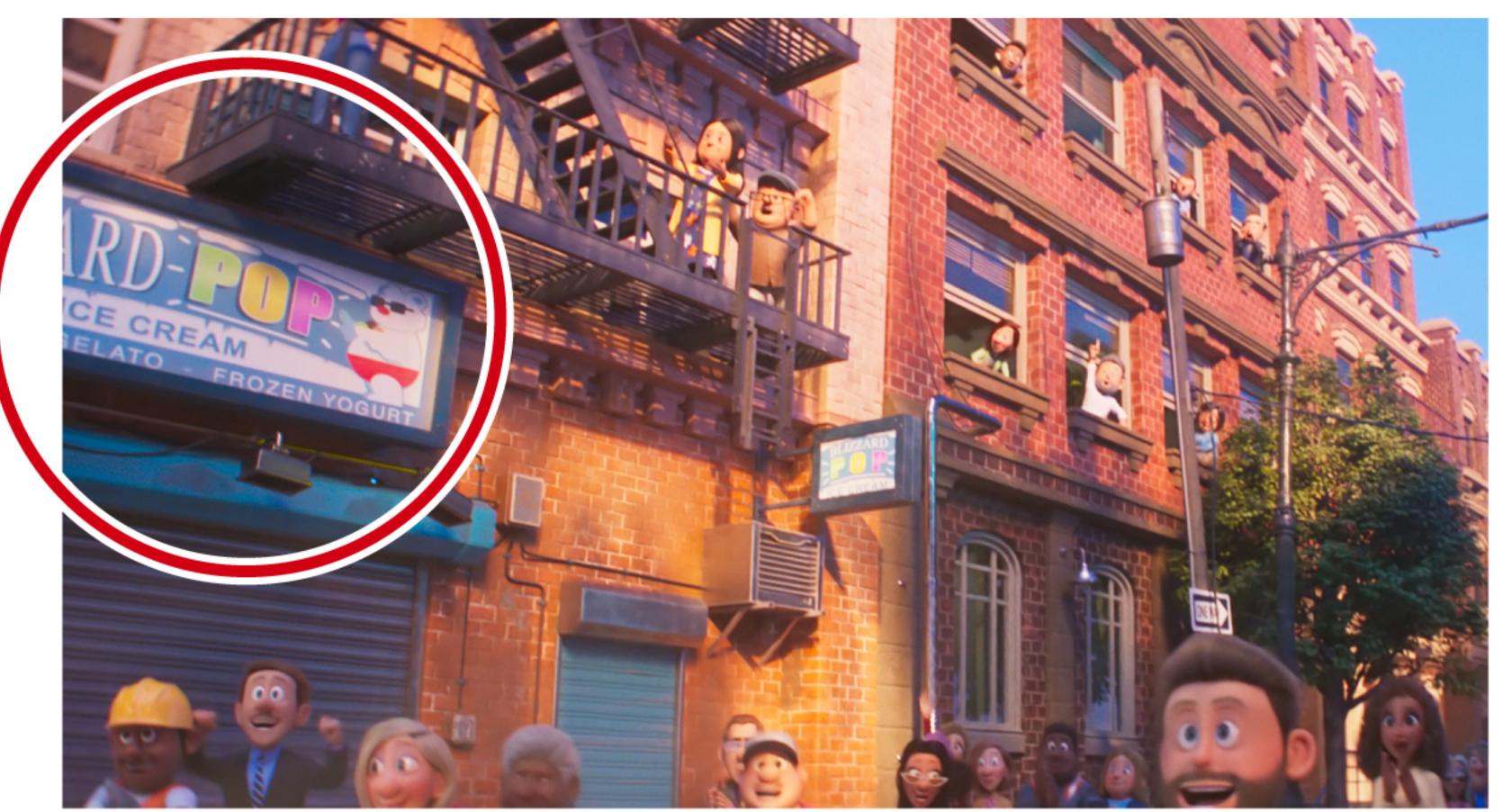
マメ情報

ゴールしたとき、残りタイムの下一桁目が1、3、6の時にはその数だけ花火が上がる。花火は 1発500点、6発なら3000点になる。

### アイスクリームショップの積板



ブルックリンの街角にあるアイ スクリームショップの看板には、 サングラスを掛け、パンツを履 いた白くまのイラストが。『アイス クライマー』に登場する「ホワイト ベア」だ。



#### 



リーコンピュータ用ソフ・ションゲーム。「ホワイト ト。ハンマーで天井のブ ロックを崩し、次のフローアにいると出てくる要 アにジャンプ。落ちない注意キャラクター。 ように足元に注意しな

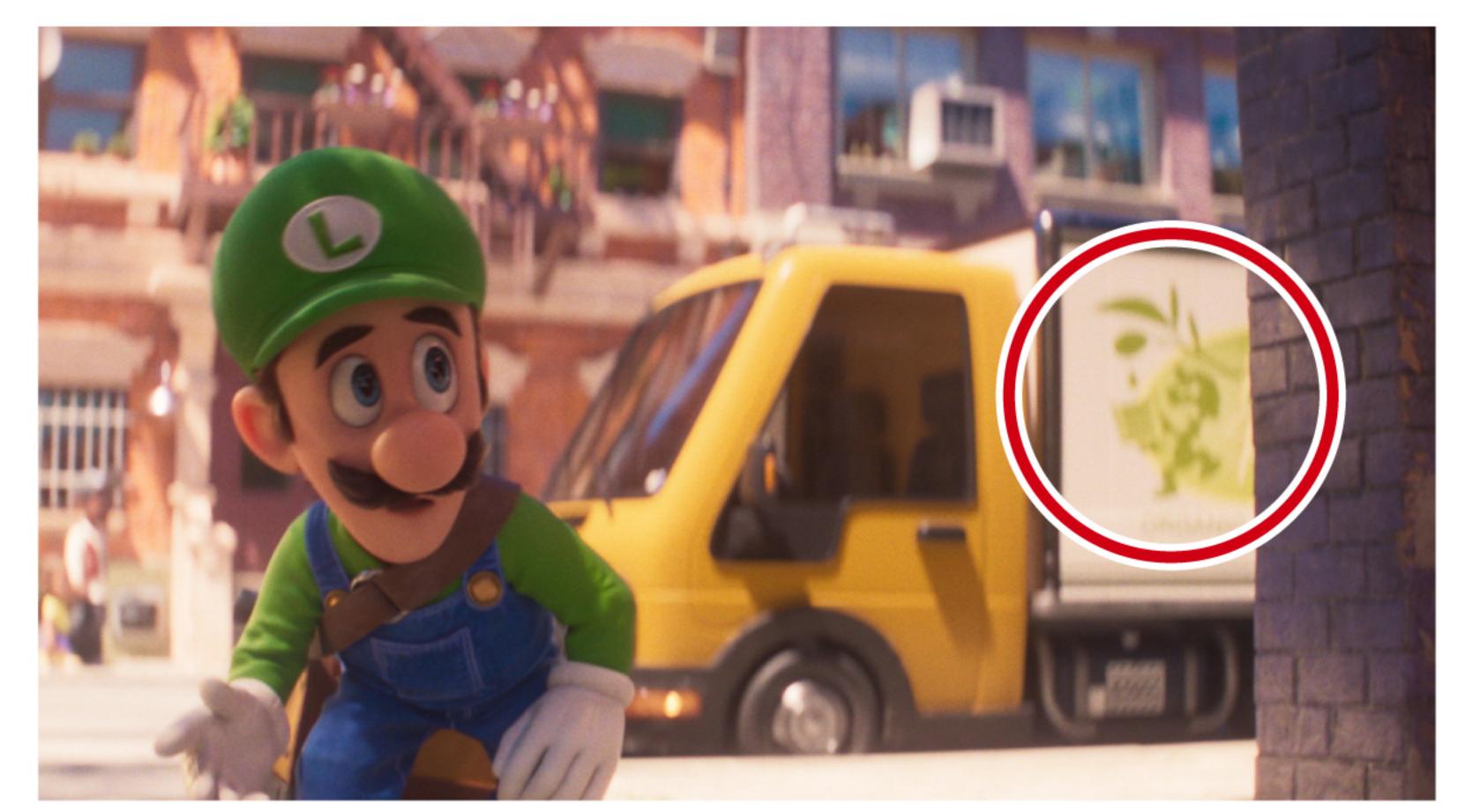
1985年発売のファミーがら山頂を目指すアク ペア」は長い間同じフロ

マメ情報

『アイスクライマー』では1Pは青い服を着た「ポポ」、2Pはピンクの服を着た「ナナ」を操作す る。このコンビは『大乱闘スマッシュブラザーズSPECIAL』などにも登場する。



マリオとルイージが最初のお客 さんのもとに向かうときに路上 に駐車されているトラック。車体 には「ゲーム&ウオッチ」の『オイ ルパニック』に登場したキャラク ターが描かれている。





#### 

ルチスクリーン型で上下にいる人に渡していく。 2画面を両方見ながら プレイする。上の画面で

『オイルパニック』は、はパイプから漏れるオイ 1982年に発売された ルをバケツでキャッチし、 「ゲーム&ウオッチ」。マ タイミングよく下の画面

マメ情報

「オイルパニック」のほか「ボール」「マンホール」「パラシュート」「オクトパス」などなど、ゲーム &ウオッチの種類は50を超えている。

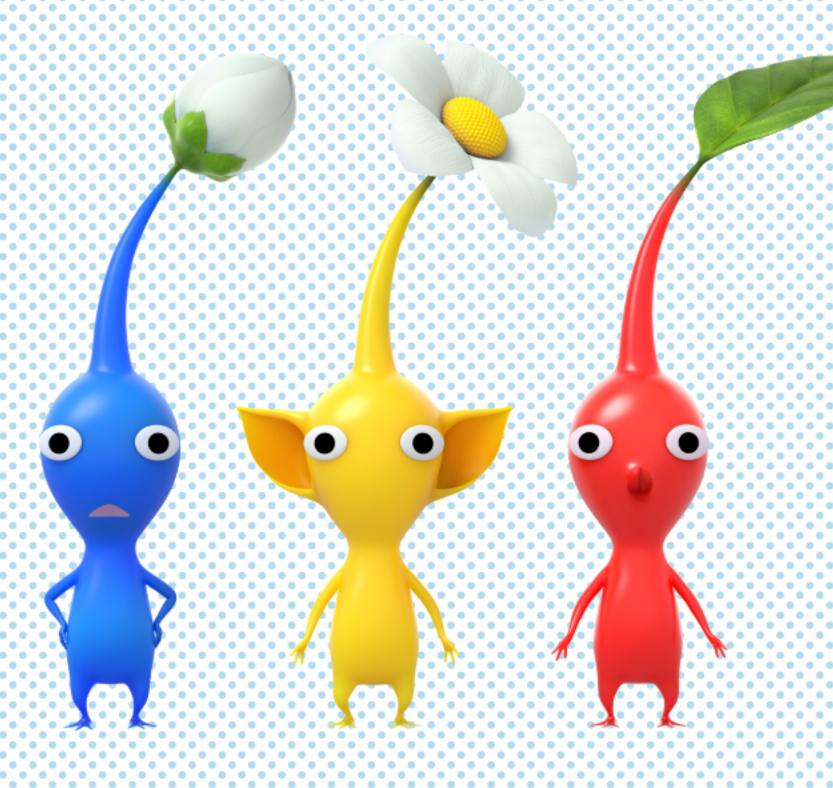
# リゴングの電料



窓の外では犬のフランシスが絶体 絶命のピンチにもかかわらず、のん びりとくつろぐ飼い主たち。この シーンでリビングの右端に映り込ん でいるきれいな置物、頭から葉っぱ が生えたこのシルエットは・・・そう、 不思議な生き物「ピクミン」。



#### 



ない不思議な生き物ピクーぞれ特徴がある。頭の葉っ ミン。青、黄、赤、羽、岩、白、ぱは、つぼみ、花の順に成 紫、氷、ヒカリ、9種類の存長していく。 在が確認されている。赤は 火に強く、青は溺れない、

植物でもない動物でも、黄は高く飛べるなど、それ

マメ情報

赤、黄、青は一見色が違うだけに見えるが、赤は鼻、黄は耳、青はエラがあり、それぞれ形状も 異なる。

# マリオがプレイしているゲーム



落ち込んだマリオが部屋にこ もってプレイしたゲームは、『光 神話パルテナの鏡』。ちなみに ゲーム機は海外版のファミリー コンピュータであるNES (Nintendo Entertainment System).



#### CHARTUSTOR ORGANESI



1986年発売のディス・シドに光を取り戻す。ア クシステム用タイトル。メリカではディスクで パルテナの親衛隊長はなく、NES用力セット ピット君が主人公。メ『Kid Icarus』として デューサによって闇の発売した。 国と化したエンジェラ

マメ情報

『Kid Icarus』の続編であるゲームボーイ用ソフト『Kid Icarus: Of Myths and Monsters』は日本未発売。



水が溢れた街でマリオとルイー ジが地下水道に下りるシーンに 映るレストランの店名"Chasse au Canard"、日本語に訳すと 『ダックハント』。お店の看板や窓 の装飾には『ダックハント』に出 てくるカモが描かれている。



#### 



リーコンピュータ用ソフ ト。銃型コントローラ「光 線銃シリーズガン」を 使ってカモやクレーを 狙うシューティングゲー

1984年発売のファミム。仕留めた獲物を回収 する猟犬がいるが、射撃 に失敗すると「クックッ ク・・・」と笑うなかなかの 曲者。

マメ情報

アメリカでは、NES本体とセットになっていたり、『スーパーマリオブラザーズ』とセットで1 つのカセットになっていたりしたため、とてもたくさんの人に遊ばれている。

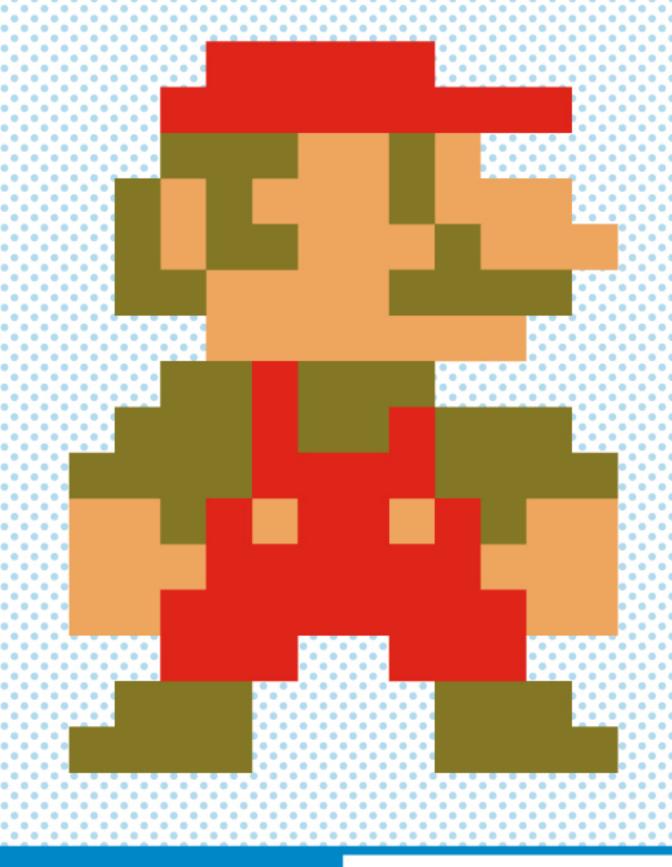
# 壁の大の力に与



下水道の調査に向かったマリオ たちが滑り落ちてたどり着い た、長年使われてこなかった不 思議な空間。このときに空いた 壁の穴、よく見ると右を向いた 8-bit マリオの頭のかたちに なっている。



#### 



これはファミリーコン 当時の技術では制約が あった。細い口は口ひげで

隠し、髪の毛の動きを隠す ピュータの時代のマリオ。ために帽子をかぶせた。上 下では分けにくい服も あったため、16×16の オーバーオールにして効率 ドットで表現する必要が、的にアクションを表現して いる。

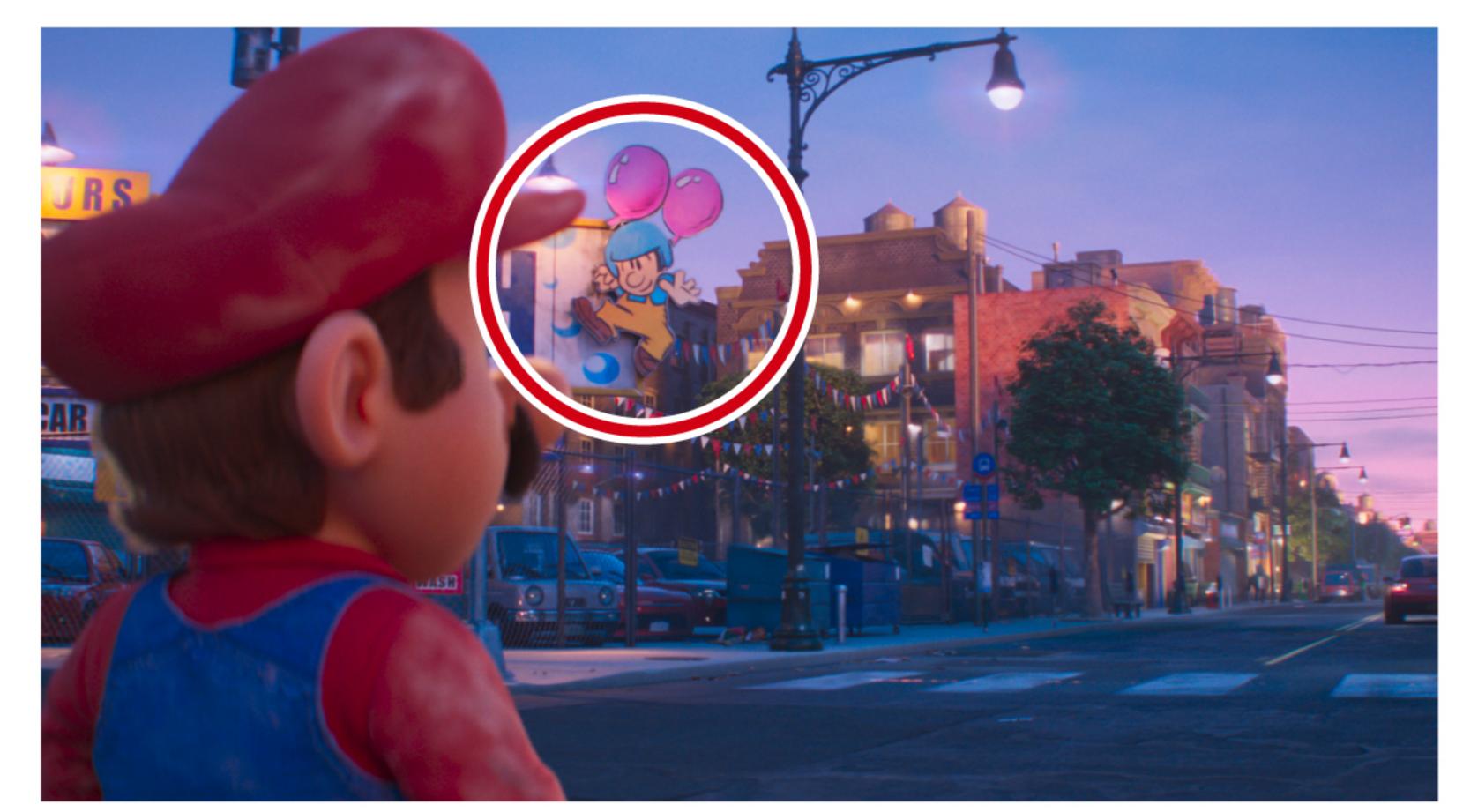
マメ情報

初代『スーパーマリオブラザーズ』では、マリオはオーバーオールが赤、シャツが茶とほかの ゲームと配色が異なる。ちなみにルイージは白と緑。

### 元三法の憲法



マリオが再び街に戻ってきたと きに映り込む洗車場の大きな看 板。右上には洗車のシャボンに 紛れて『バルーンファイト』のプ レイヤーキャラクターがふわふ わと浮いている。



#### 



リーコンピュータ用ソフ ト。風船で空中に浮か ションゲーム。勢いがつ、人用モードも。

1985年発売のファミ くとなかなか止まれな い、ふわふわした独特の 操作感が特徴。協力プレ び、体当たりで敵の風船(イのはずが、いつの間に を割って倒していくアク か対戦になってしまう2

マメ情報

『バルーンファイト』のふわふわ動く独特の操作プログラムは後に『スーパーマリオブラザー ズ』でマリオが水の中を泳ぐプログラムのヒントになった。



クッパ軍団との最後の戦い。こ のシーンに映る電気屋さんの看 板にはディスクシステムのディ スクカードをモチーフにした キャラクターと『DISK-KUN』 の文字が描かれている。



#### 



1986年発売のファミーその容量は当時のカセッ A面、B面、両面にデータ『ディスくん』。 を書き込むことができ、

リーコンピュータディスクトよりも大きかった。この システム。磁気ディスクをディスクカードのマス 採用したディスクカードは、コットキャラクターが

マメ情報

当時おもちゃ屋さんにはディスクライターという機械が設置され、遊び終わったゲームは 500円でほかのゲームに書き換えることができた。

### EEJ/EF/OEJ



マリオとキノピオがピーチ城に着 くと、門を見張るキノピオたちに Cour Princess is in another castle」と追い返されてしまう。こ れは『スーパーマリオブラザーズ』 でキノピオが助け出されたときの メッセージと同じもの。



### [Our Princess is in another castle]



8-4以外はクリボーやノ コノコが化けたもので、ク リアしてもピーチ姫を助

1-4、2-4など各ワール けられない。代わりに助 ドの最後のコースには、けたキノピオのセリフが クッパがいるのだが、「Our Princess is in another castle (僕た ちのお姫様はここにはい ないよ)」。

マメ情報

各ワールドのクッパはオノで橋を切って落とす以外にもファイアボールを5発当てることで 倒すことができる。この方法だとクッパの正体がわかる。

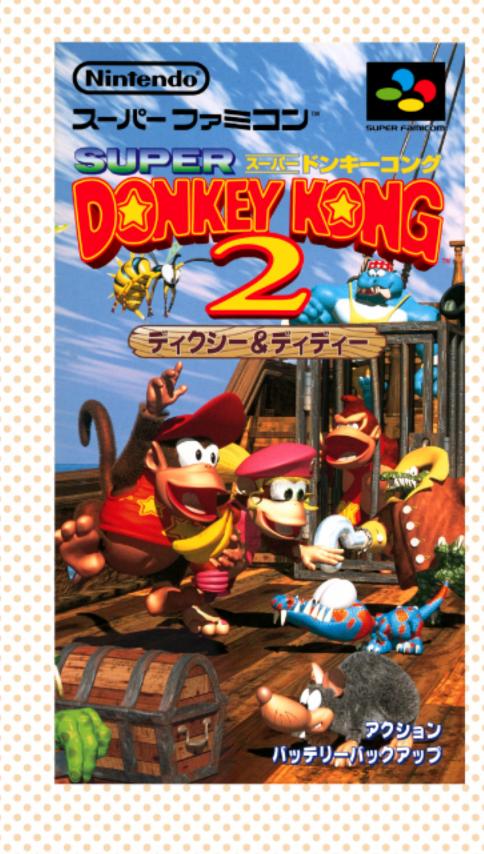
### 記したりまた



マリオとドンキーコングの決闘の場 になった闘技場。その決着を見届け ようと、観客席にはたくさんのコン グ一族がドンキーコングの応援に駆 けつけている。そんな中に、赤キャッ プのディディーコングと黄色ポニー テールのディクシーコングの姿が。



#### 



ディディーコングは1994 で初登場した。『スーパード 『スーパードンキーコング2』 する。

年発売のスーパーファミコ・ンキーコング2』では、さら ン用ソフト『スーパードンわれたドンキーコングを助 キーコング』、ディクシーコン(け出すため、ディディーと グは1995年発売の同ディクシーが協力して冒険

マメ情報

ディクシーコングのポニーテールはただのチャームポイントではなく、振り回すことで敵を攻 撃したり、遠くまでジャンプしたりできる。

### 作戦会議をする部屋にあるマツブ



作戦会議をする部屋の壁には、 キノコ王国など他の王国が描かれたマップが貼ってある。このマップのデザイン、よく見ると『スーパーマリオワールド』に出てくるワールドマップのようなテイストでデザインされている。



#### 



1990年に発売されたスーパーファミコン用ソフト『スーパーマリオワールド』では、ヨースター島、ドーナツ平野などいくつものワールドがあり、マリオはそれぞれのワールドにあるコースをクリアしながら進む。

マメ情報

『スーパーマリオワールド』には、ワールドマップに登場しない隠しエリアとして、雲の上にある「ネイティブスター」が存在する。



マリオたちがキノコ王国からジャングル王国に向かう途中、いかにも暑そうな砂漠を通る。空には逆さになったピラミッドが。『スー

パーマリオオデッセイ』の「砂の国アッチーニャ」を連想させる。

#### 



Nintendo Switch用ソフト『スーパーマリオ オデッセイ』に登場する砂の国。広大な砂漠に囲まれ、あちらこちらに遺跡が点在する。カラフルな建物が並ぶ街にはドクロの顔をしてポンチョを着たアッチーニャ人が住んでいる。

マメ情報

『スーパーマリオ オデッセイ』に登場するポリーンというニュードンク・シティの市長は、『ドンキーコング』ではレディとも呼ばれていた。



------

いかがでしたか?

知っているネタはあったでしょうか。

『ザ・スーパーマリオブラザーズ・ムービー』の中には、ここでご紹介したもの以外にもたくさんのネタが隠されています。

繰り返し見返して新しい隠しネタを見つけられたら、 ぜひ家族や、お友達にも教えてあげてくださいね。 (Nintendo) + ILLUMINATION



ザ・スーパーマリオブラザーズ・ムービー